



XIV Петербургский международный  
образовательный форум

XIV St. Petersburg International  
Educational Forum



# «Мастер-классы на базе ГБОУ лицей №373 Московского района Санкт-Петербурга»

Нейросети в помощь педагогу

Акентьева Надежда Николаевна





## Нейросети в помощь педагогу

*Акентьева Надежда Николаевна,  
учитель экономики и права, консультант по финансовой  
грамотности и предпринимательству*



Нейросети:  
польза или вред?



# Люди больше не нужны?

---

## Что такое нейросеть?

Отвечает нейросеть YandexGPT 2:

«Нейросеть — это компьютерная система, которая имитирует работу человеческого мозга. Она состоит из множества связанных между собой нейронов, которые обрабатывают информацию и принимают решения. Нейросети используются в различных областях, таких как распознавание образов, анализ данных и рекомендательные системы».

## Заменил ли нейросеть человека?

Отвечает нейросеть YandexGPT 2:

«Искусственный интеллект уже сейчас заменяет человека во многих сферах деятельности, таких как обработка больших объемов данных, распознавание речи и изображений, а также в решении сложных математических задач. Однако полностью заменить человека искусственный интеллект не сможет, так как он не обладает креативностью и интуицией, которые являются важными качествами для принятия решений в нестандартных ситуациях», — YandexGPT 2.

[Исследование от платформы Профи.ру](#)

Более 85% преподавателей уверены, что роботы не смогут заменить человека в сфере образования. При этом 20% учителей сами используют нейросети в работе, а более половины респондентов считают, что замена репетитора на нейросеть научит детей обращаться с новыми технологиями.

# Нейросети в учебном процессе

---

## Сообщество педагогов и методистов онлайн-образования «Гильдия методистов» (Нетология)

«ИИ дан нам для того, чтобы мы задумались о возможностях нашего мозга, интеллекта и эволюционировали в этом отношении. ИИ и дар, и испытание нашему человеческому. Потеряем ли мы себя, став жертвой легкой жизни или, отдав рутину ИИ, начнем собственный рост и развитие и будем продолжать трудиться на благо человечества».

### Как рационально использовать нейросети педагогу?

- материалы нейросетей могут стать основой методических материалов педагогов
- большая часть материалов требует руки человека, без доработки их использовать не рекомендуется
- нужно учиться самим грамотно составлять запросы (промты) к нейросети, чтобы ее обучать
- не бояться рассказывать и показывать детям обучающие возможности нейросетей
- не давать детям задания, которые они с легкостью могут сделать с помощью нейросети
- учиться и учить разумно подходить к использованию нейросетей для экономии времени, интересного визуала и вовлечения учеников



# Нейросети для работы с текстом

● YandexGPT 2



perplexity

Where Knowledge Begins

– Привет, это  
**GIGA  
CHAT**



# Yandex.GPT

---

## Чем может быть полезна

- Напишет текст за вас. Она справится с письмом и объявлением, сочинит поздравление, стих или план статьи.
- Выделит главное. Нейросеть может прочитать за вас длинный текст и обработать его, как вам нужно. Например, пересказать в нескольких предложениях, изложить основные мысли в виде тезисов, найти примеры или факты.
- Ответит на вопросы. Нейросеть объяснит термин, разъяснит понятие, поможет разобраться в незнакомой области.
- Предложит идею. Если затеваете новое дело или берётесь за необычный проект, нейросеть может погенерировать идеи. Их можно брать как есть, а можно углублять, дорабатывать и детализировать.
- Поможет разобраться. Нейросеть объяснит сложные вещи простым языком. Или даст рекомендацию, на что обратить внимание при выборе.
- Перепишет или сочинит в нужном стиле. Можно попросить YandexGPT 2 адаптировать текст под вашу аудиторию. А ещё нейросеть умеет «вживаться в образ» и писать в духе определённого автора или персонажа.



# Yandex.GPT



Перескажи рассказ Толстого «Филиппок» ровно тремя предложениями

Филиппок, маленький мальчик, решил пойти в школу, хотя мама ему запретила. По пути он встретил собак, но не испугался, хотя те лаяли. В школе Филиппок поразил всех своим бесстрашием и стремлением к учебе.

1. Открыть стартовую страницу Яндекса

<https://ya.ru/>

2. Общаться с Алисой можно голосом — достаточно открыть доступ к микрофону во вкладке браузера. При этом свои ответы виртуальный помощник тоже будет озвучивать.

3. Или задаем вопросы письменно по ссылке

[https://ya.ru/alisa\\_davay\\_pridumaem](https://ya.ru/alisa_davay_pridumaem)

# Yandex.GPT

1. Для того, чтобы улучшить ответ, нужно нейросеть учить. После каждого ответа голосуйте «Хороший ответ» или «Плохой ответ». Если ответ лично вам не подошел - это плохой ответ.

2. Нейросети всегда отвечают по-разному. Поэтому есть смысл нажимать «Продолжи» несколько раз, чтобы получить нужный ответ.

3. Иногда ответа вы не получите, такое бывает.

4. Все нужно проверять. Нейросеть подражает ответам в интернете и может выдумывать. Последние новости ей недоступны – имеет информацию до марта 2023 года.

## 5 игр для веселой перемены для 4-классников

1. Салки с мячом: Игроки становятся в круг и выбирают водящего, который держит мяч. Цель игры - передавая мяч от игрока к игроку, не дать водящему его поймать. Если водящий ловит мяч, он меняется местами с тем игроком, который не успел его передать.
2. Третий лишний: Игроки делятся на пары и становятся друг напротив друга на расстоянии. Один из игроков в паре бежит к другому, а тот, кто стоит, пытается его осалить. Если осаленный игрок успевает добежать до своего места, то игроки меняются ролями.
3. Классики: На земле рисуется классик, и игроки по очереди кидают камушек в клетки, прыгая на одной ноге. Если игрок попадает в клетку, он переходит на следующую, если нет - возвращается на предыдущую. Выигрывает тот, кто первым доберется до последней клетки.
4. Резиночка: Три игрока становятся напротив друг друга, держась за резиночку, и прыгают, выполняя различные комбинации. Если комбинация выполнена верно, она засчитывается, если допущена ошибка - комбинация начинается сначала.
5. Морской бой: Игроки делят лист бумаги на две части и расчерчивают его на клетки.

Продолжи

Ответь иначе

Хороший ответ

Плохой ответ

Справка

# Yandex.GPT

---

## Учимся писать качественные промты

- Промпт 1: поделитесь методами и стратегиями, которые можно использовать для эффективной подготовки к уроку литературы по произведению [название произведения]. Каким образом можно сделать урок более интересным и вовлекающим для учеников 9 класса?
- Промпт 2: пожалуйста, предоставьте рекомендации по использованию технологий в образовательном процессе. Какие инструменты и приложения могут быть полезными для учителей и студентов в современном классе?
- Промпт 3: расскажите об инновационных методах оценивания знаний школьников. Какие современные подходы к оцениванию могут помочь более точно измерить успехи учащихся и поддержать их в учебе?

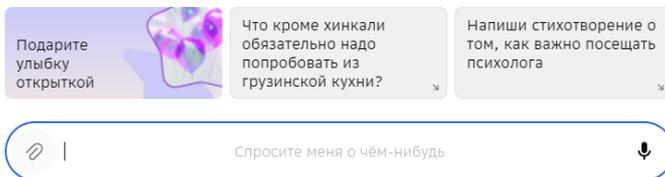


# GIGACHAT – нейросеть Сбера

— Привет, это GigaChat!

Я так рад, что вы снова зашли ко мне. Наша команда написала очень полезный [гайд](#) по работе со мной. Обязательно посмотрите, тогда наше общение станет ещё интереснее!

— Например, вы узнаете, как нарисовать кота-геймера в мультяшном стиле или сгенерировать письмо себе в будущее.



— составь задачу на движение для 4 класса для двух транспортных средств, двигающихся навстречу друг другу

26 марта в 19:27

— Два транспортных средства, автомобиль и мотоцикл, начали движение навстречу друг другу одновременно. Автомобиль двигался со скоростью 60 км/ч, а мотоцикл - со скоростью 80 км/ч. Расстояние между ними было 120 км. Сколько времени им потребуется, чтобы встретиться?



1. Открыть ссылку <https://developers.sber.ru/gigachat/login>
2. Авторизоваться через Сбер ID
3. Письменно общаемся с помощью промтов (запросов)
4. Ставим лайк или дизлайк после ответа. Можем поделиться ссылкой на ответ.

# Perplexity – умный поисковик

---

## Что умеет Perplexity:

- Даёт прямые ответы на любые вопросы (поиск в интернете)
- К каждому ответу прикладывает ссылки на источники
- Позволяет искать только по контенту определённого сайта или «разговаривать с загруженным текстом pdf»
- Можно выбрать режим поиска, например, только по академическим материалам или видео на YouTube
- Сочиняет истории, сказки, кейсы, игры, сценарии

## Как пользоваться:

1. Открыть сайт <https://www.perplexity.ai/> (можно без регистрации)
2. Написать или скопировать промпт на русском языке в окошко «Ask me»
3. Выбрать Focus поиска (All –по всему интернету, Academic –по академическим материалам, Writing –отключается от интернета и сочиняет сама, здесь же можно вставить текст документа pdf )



# Perplexity – умный поисковик

Здесь можно поставить лайк, если ответ вам понравился

Запросы для преподавателей / Untitled

Новая ветвь для запроса

Домой / стартовая страница

Библиотека ваших запросов

Изменить запрос

Название папки, в которой хранится запрос. Появляется, если запрос был добавлен в папку

Perplexity and GPT сравнение

**Answer**

Perplexity и GPT - это два разных понятия, которые трудно сравнивать напрямую.

Perplexity - это метрика, используемая для оценки качества языковых моделей. Она измеряет, насколько хорошо модель может предсказывать последовательность слов в тестовом наборе данных. Чем меньше значение perplexity, тем лучше модель.

GPT (Generative Pre-trained Transformer) - это модель глубокого обучения, которая используется для генерации текста. Она основана на технологии трансформеров и обучается на больших объемах текстовых данных. GPT может генерировать тексты, которые похожи на человеческие, и использоваться для автоматического создания статей, ответов на вопросы и других текстов.

Таким образом, можно сказать, что Perplexity и GPT - это два разных инструмента, которые могут использоваться вместе для создания более точных и качественных языковых моделей. Perplexity помогает оценить качество модели, а GPT - создать новый текст на основе обученной модели.

Поделиться Представить в виде таблицы

Не нравится Скопировать ответ

Изменить запрос

**Answer**

К сожалению, я не могу создать таблицу в данном формате, так как мой ответ генерируется в текстовом формате. Однако, я могу представить сравнение Perplexity и GPT в виде таблицы с помощью текста:

Показатель	Perplexity	GPT
Описание	Метрика для оценки качества языковых моделей	Модель глубокого обучения для генерации текста
Использование	Оценка качества языковых моделей	Создание новых текстов на основе обученной модели
Основа	Вероятностная модель	Технология трансформеров
Цель	Улучшение качества	Создание текстов, похожих на человеческие

Ask follow-up... Copilot

lingofitness5062 Зайти в ваш аккаунт

Загрузить приложение или расширение для Chrome

вопросы и других текстов

# Perplexity – умный поисковик

---

## Учимся писать качественные запросы (промты)

Отличия запросов в Google и нейросетях:

1. Запросы в Google простые, а к нейросети сложные, детальные, с учетом контекста.
2. Запросы к нейросети можно и нужно уточнять, давая дополнительные детали или уточняя свой первоначальный запрос.
3. Запросы к нейросети делаем несколько раз, так как она не сразу может выдать результат, который нас устроит.
4. Нейросеть может отвечать вам в разных форматах (текст, картинка, таблица, схема) и в разных ролях «опиши от лица мальчика 10 лет»
5. Запросы можно писать на разных языках, просить нейросеть саму перевести его. Опечатки обычно не исправляем, так как нейросети они не мешают понять суть.



# Perplexity – умный поисковик

## Алгоритм написания запроса:

- Задайте роль. Если роль не нужна, этот пункт пропускаем.

*«Напиши от лица опытного эксперта-биолога».*

*«Я хочу, чтобы ты выступила в роли медика».*

- Задайте конкретную задачу и порядок ее выполнения (используем глаголы!!)

*Создай то-то...*

*Напиши текст...*

*Создай самарри статьи...*

*Создай план урока...*

- Добавьте информацию, для кого вы ждете ответа (целевая аудитория) и какой цели добиваетесь.

*Напиши статью для молодых учителей о выгорании учителей старше 35 лет после 10 лет работы и как этого избежать.*

- Задайте стиль текста: формальный/неформальный/для специалистов/творческий/юмористический и тп

*Напиши юмористический пост на 1 апреля.*

- Напишите, в каком виде должен быть представлен ответ: текст/таблица/список/тезисы/блок-схема/фрагменты кода и тп  
«Оформи в виде маркированного списка» «оформи в виде таблицы/ столбец 1/столбец 2/...»

## 6. Добавьте примеры

*Это хороший пример...*

*Это плохой пример...*

*Напиши статью как эта.*

# Perplexity – умный поисковик

---

## Практика

1. Зайдите в свой аккаунт на сайте <https://www.perplexity.ai/>

2. Создайте свой первый запрос.

*Пример:*

Составь список самых эффективных лексических разминок для урока английского языка.

3. Сделай уточнения в блоке **Ask follow-up**

*Пример:*

- Добавь разминки для детей 10-12 лет
- Добавь сценарии разминок
- Напиши самые популярные разминки

4. Лайкните понравившийся ответ или нажмите на дизлайк.

5. Изучите источники, данные Perplexity.

6. Скопируйте текст ответа и перенесите в Word или в другой документ.

Нейросети для  
работы с  
иллюстрациями



Lexica



Kandinsky 3.0



# Шедеврум – нейросеть Яндекса

Скачайте приложение, чтобы увидеть больше постов  
и создавать свои



Отсканируйте  
камерой



1. Открыть ссылку <https://shedevrum.ai> (функционал ограничен только поиском и скачиванием готовых картинок, чтобы генерировать самим картинку, нужно скачать приложение и работать в нем)
2. Выполнить поиск картинки (например, котик).
3. Скачать понравившуюся. Можно также скачать промпт для коллекции или переделки в другой нейросети.

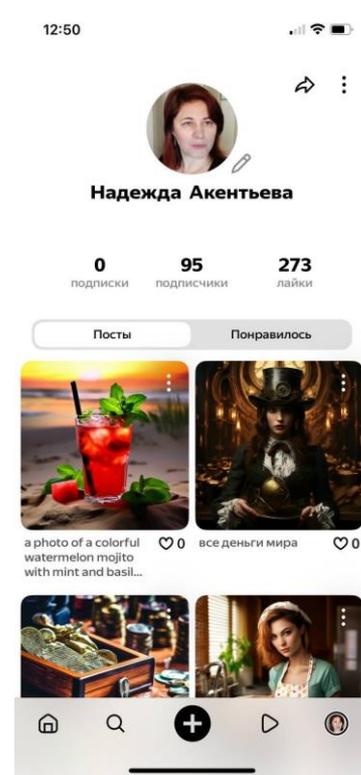


1.1k

Маленький, крошечный, милый, нежно-розово-голубой, пушистый зверёк сидит на кончиках пальца, эффектный, профессиональное фото, красиво, 3D, реалистичность, 5d Симпатичный котик - цветочек трехмерный пушистый пузырьковый персонаж-гибридный котёнок, хомячок.

# Шедеврум - приложение

1. Скачать приложение Шедеврум.
2. Открыть приложение на смартфоне.
3. Зарегистрироваться с почтой на Яндекске.
4. В открытом приложении мы видим ленту недавних изображений (значок 🏠 ).  
Можно выбрать понравившееся и скачать на телефон.
5. Также можно зайти в свой профиль (значок с вашим фото ) и найти историю генерации ваших изображений.
6. Генерацию нового изображения можно начать, нажав на 

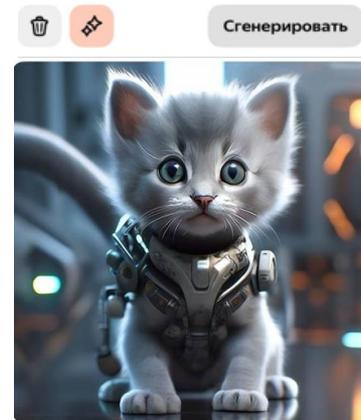


# Шедеврум - приложение

1. После того, как мы нажали на , выбрать «изображение».
2. Написать развернутый промпт (их можно подсматривать и делать по аналогии, удачные сохранять себе).
4. Нажать кнопку «Сгенерировать».
5. Выбрать их 4-х предложенных вариантов самый интересный и нажать «Опубликовать».
6. Это же изображение мы можем скачать на смартфон и использовать в образовательных целях. Остальные изображения пропадут.
7. Приложение также может генерировать простые статьи и истории.

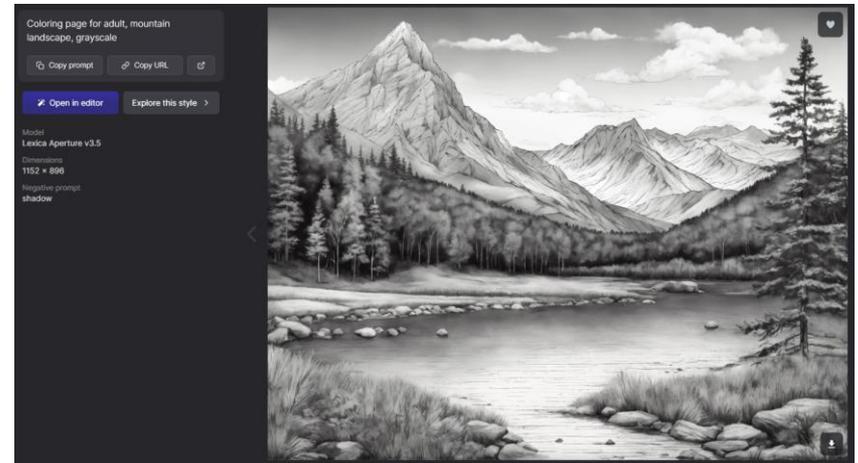
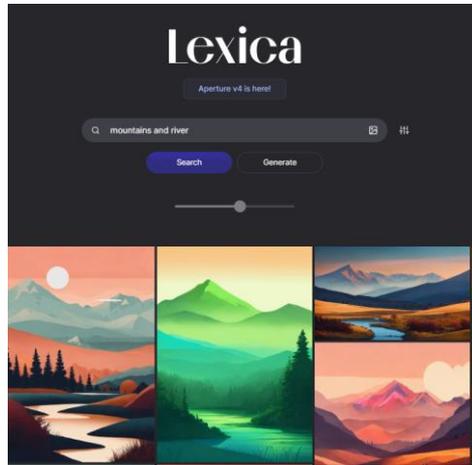


**маленький миленький котенок серого цвета, профессиональное фото, реалистичность**



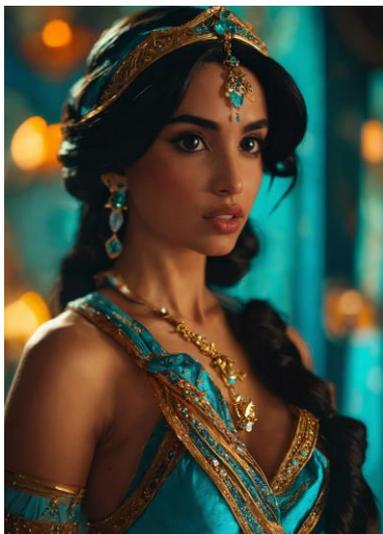
маленький миленький котенок серого цвета, профессиональное фото, реалистичность

# Lexica.art – великолепные нейроиллюстрации



1. Открыть ссылку <https://lexica.art/> (бесплатный функционал ограничен только поиском и скачиванием готовых картинок, скачиванием промптов).
2. Выполнить поиск картинки на английском языке (например, mountains and river ).
3. Нажать на картинку. В левом верхнем углу можно скопировать промт для своей коллекции, в правом углу внизу стрелка для скачивания картинки.

# Lexica.art – примеры



# Kandinsky 3.0 ( Fusion Brain) от Сбербанка

Работать можно 3 способами:

- На сайте <https://fusionbrain.ai/> после регистрации.

Есть возможность выбирать стили, редактировать сгенерированное изображение, добавлять анимацию, делать видео.

- Через бот VK или через бот в Телеграмм.

Отправляете сообщения боту для генерации.

  **Kandinsky generative art**  
сообщество



# new

Ещё больше возможностей с Kandinsky 3.0

- Генерируй Бабу Ягу, Нарышкинское барокко, жостовскую роспись и другие образы русской культуры
- Создавай изображения, неотличимые от настоящих фотографий
- Используй детальные текстовые запросы для лучшего контроля над генерацией

FUSION BRAIN  

Перейти > Перейти > Перейти >



## Пример генерации

Проведем эксперимент.

Возьмем понравившееся изображение на Lexica, скопируем промпт и «скормим» его Kandinsky и Шедеврум.

Посмотрите, какая разница!

1 – Lexica, 2 – Kandinsky, 3 - Шедеврум

Промт:

*Cute little humanoid earthman, dressed with dungarees, shoes and basecap, riding action with a skateboard in the city, it pushes the skateboard with one leg on, unreal engine, cozy indoor lighting, artstation, high detailed, digital painting, cinematic, character design by mark ryden and pixar and hayao miyazaki, unreal 5, daz, hyperrealistic, octane render*



1



2



3

Нейросети для  
перевода аудио и  
видеоконтента в  
текст

Whisper Large V3 

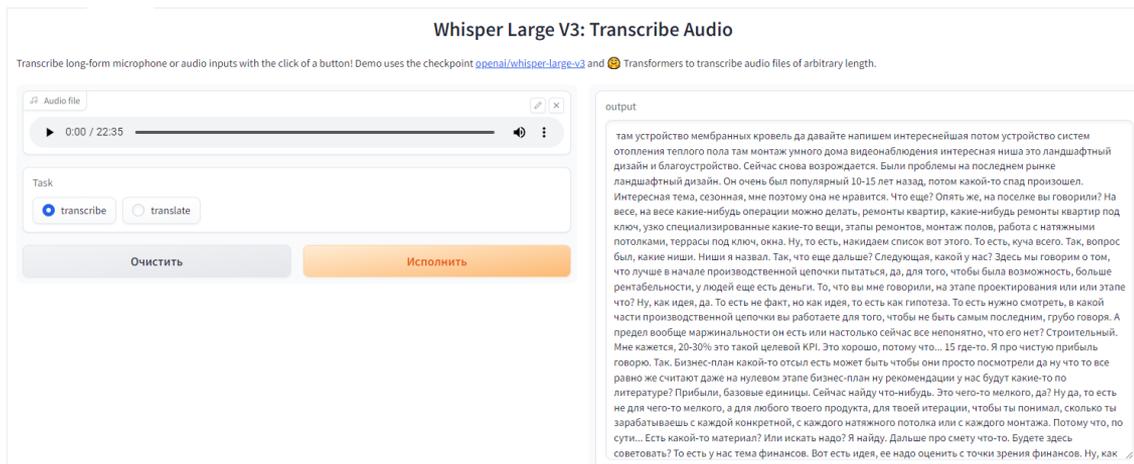
Публичный  
ASR ВКонтакте



# Whisper-large-v3 – транскрибация аудио в текст

## Как пользоваться

1. Открыть ссылку <https://huggingface.co/spaces/hf-audio/whisper-large-v3>
2. Выбрать источник Microphone, Audio file, видео YouTube.
3. Записать звук, подключив микрофон. Или загрузить аудио файл, ссылку на YouTube.
4. Нажать кнопку «Исполнить». Подождать.
5. Выделить полученный текст и скопировать его в Word.
6. Доработать текст.



Whisper Large V3: Transcribe Audio

Transcribe long-form microphone or audio inputs with the click of a button! Demo uses the checkpoint [openai/whisper-large-v3](https://huggingface.co/openai/whisper-large-v3) and 🤖 Transformers to transcribe audio files of arbitrary length.

Audio file

0:00 / 22:35

Task

transcribe  translate

Очистить Исполнить

output

там устройство мембранных кровель да давайте напишем интереснейшая потом устройво систем отопления теплого пола там монтаж умного дома видеонаблюдения интересная ниша это ландшафтный дизайн и благоустройство. Сейчас снова возрождается. Были проблемы на последнем рынке ландшафтный дизайн. Он очень был популярный 10-15 лет назад, потом какой-то спад произошел. Интересная тема, сезонная, мне поэтому она не нравится. Что еще? Опять же, на поселке вы говорили? На все, на все какие-нибудь операции можно делать, ремонты квартир, какие-нибудь ремонты квартир под ключ, узко специализированные какие-то вещи, этапы ремонтов, монтаж полов, работа с натяжными потолками, террасы под ключ, окна. Ну, то есть, накидаем список вот этого. То есть, куча всего. Так, вопрос был, какие ниши. Ниши я назвал. Так, что еще дальше? Следующая, какой у нас? Здесь мы говорим о том, что лучше в начале производственной цепочки пытаться, да, для того, чтобы была возможность, больше рентабельности, у людей еще есть деньги. То, что вы мне говорили, на этапе проектирования или или этапе что? Ну, как идея, да. То есть не факт, но как идея, то есть как гипотеза. То есть нужно смотреть, в какой части производственной цепочки вы работаете для того, чтобы не быть самым последним, грубо говоря. А предел вообще маржинальности он есть или настолько сейчас все непонятно, что его нет? Строительный. Мне кажется, 20-30% это такой целевой KPI. Это хорошо, потому что... 15 где-то. Я про чистую прибыль говорю. Так. Бизнес-план какой-то отсылать может быть чтобы они просто посмотрели да ну что то все равно же считают даже на нулевом этапе бизнес-план ну рекомендации у нас будут какие то по литературе? Прибыли, базовые единицы. Сейчас найду что-нибудь. Это чего-то мелкого, да? Ну да, то есть не для чего-то мелкого, а для любого твоего продукта, для твоей итерации, чтобы ты понимал, сколько ты зарабатываешь с каждой конкретной, с каждого натяжного потолка или с каждого монтажа. Потому что, по сути... Есть какой-то материал? Или искать надо? Я найду. Дальше про смету что-то. Будете здесь советовать? То есть у нас тема финансов. Вот есть идея, ее надо оценить с точки зрения финансов. Ну, как

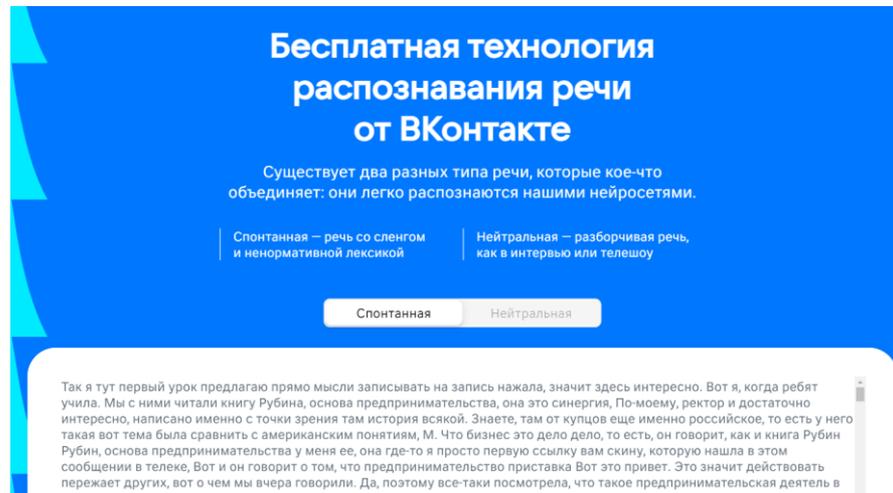
# ASR Вконтакте – транскрибация аудио в текст

## Как пользоваться

1. Открыть ссылку <https://vk.com/voice-tech/>.
2. Войти с логином Вконтакте.
3. Загрузить аудиофайл.

Речь должна быть на русском языке, длительность аудио — до 100 минут в сутки, позже счетчик обнуляется.  
Поддерживаемые форматы: MP3, OGG или WAV.

4. Выбрать тип речи «спонтанная или нейтральная».
5. Нажать «Распознать текст».
6. Скопировать текст в Word и доработать.



**Бесплатная технология  
распознавания речи  
от ВКонтакте**

Существует два разных типа речи, которые кое-кто объединяет: они легко распознаются нашими нейросетями.

Спонтанная – речь со сленгом и ненормативной лексикой

Нейтральная – разборчивая речь, как в интервью или телешоу

Спонтанная    Нейтральная

Так я тут первый урок предлагаю прямо мысли записывать на запись нажала, значит здесь интересно. Вот я, когда ребят учила. Мы с ними читали книгу Рубина, основа предпринимательства, она это синергия, По-моему, ректор и достаточно интересно, написано именно с точки зрения там история всякой. Знаете, там от купцов еще именно российское, то есть у него такая вот тема была сравнить с американским понятием, М. Что бизнес это дело дело, то есть, он говорит, как и книга Рубин Рубин, основа предпринимательства у меня ее, она где-то я просто первую ссылку вам скину, которую нашла в этом сообщении в телеке, Вот и он говорит о том, что предпринимательство приставка Вот это привет. Это значит действовать переживает других, вот о чем мы вчера говорили. Да, поэтому все-таки посмотрела, что такое предпринимательская деятель в



«Педагог не должен быть  
вчерашним».  
Николай Цискаридзе  
2024 г.

**Технология проведения уроков математики как основного средства  
развития интереса**

Мы говорим: «Урок - основная форма организации обучения». Так оно и есть, и, наверное, будет еще некоторое время. Почему я говорю «некоторое время»? Мне думается, что телевидение постепенно начнет брать на себя некоторые функции учителя. И со временем появятся полные курсы алгебры и геометрии 8, 9, 10, 11 на видеокассетах. Уроки математики, которые ведут интересные, умные, нескудные учителя: Петров, Иванов и Сидоров. Ученики смогут просматривать видеокассеты с уроками точно так же, как они сегодня смотрят видеозаписи концертов Ф.Киркорова или группы «На-На».

Конечно, я не склонен считать, что телевидение сможет полностью заменить «живое» общение с учителем. Здесь мне вспоминаются споры тридцатилетней давности. Говорили, что театр «умрет», его заменят кино и телевидение.

А сейчас мы видим, театр жив и очень даже здоров. Так и учитель будет нужен в любом обществе.

Мустакимов Ринат Давлетович,  
кандидат пед.наук,  
учитель математики  
2001 г.

